



Stellenausschreibung

MITARBEITER Presse und Öffentlichkeitsarbeit (m/d/w)

(35 bis 40 Wochenstunden)

Aufgabenbereich:

- Betreuung sämtlicher Gemeindemedien (Amtszeitung, Homepage, socMedia usw.)
- Erstellung anlassbezogener Printmedien (Plakate, Flugblätter, Broschüren usw.)
- Bewerbung von gemeindeeigenen Veranstaltungen und Events
- Selbstständige Content- / Fotoerstellung für Zeitung, socMedia usw.
- Kommunikationsschnittstelle zu Journalisten
- Verwaltung und Organisation der gemeindeeigenen Corporate Identity
- Veranstaltungsmanagement (Organisation/Moderation)
- Bürgerservice

Anforderungsprofil:

- sehr gute IT-Kenntnisse, insbesondere: Adobe InDesign, Adobe XD, Adobe Photoshop
- Berufserfahrung im Bereich Öffentlichkeitsarbeit, Pressearbeit und/oder Marketing
- Abschluss einer höheren Schule (Matura)
- Abgeschlossenes Studium im Bereich Öffentlichkeitsarbeit oder vergleichbare Qualifikation (erwünscht)
- sehr gute Deutschkenntnisse in Wort und Schrift
- Bereitschaft für flexible Arbeitszeiten, Besuch von Veranstaltungen
- absolute Genauigkeit, selbstständiges und verantwortungsbewusstes Handeln
- soziale Kompetenz und Teamfähigkeit
- Führerschein B
- Gemeindedienstprüfung (kann nachgeholt werden)

Wir bieten:

- Zukunftssicherer Arbeitsplatz als Mitarbeiter:in einer Gemeindeverwaltung
- Voll- bzw. Teilbeschäftigung mit Gleitzeit, bezahlte Pause
- Lebensmittel- und Weihnachtsgutschein
- Dienstfreie Tage am 15.11., 24.12. und 31.12.
- 6. Urlaubswoche ab dem 43. Lebensjahr
- Die Anstellung und Entlohnung erfolgt gemäß den Bestimmungen des NÖ Gemeinde-Bedienstetengesetz 2025, Verwendungszweig Verwaltungsdienst, Verwendungsgruppe V2, mind. brutto € 3.099,0 (VZ), vorerst befristet auf ein Jahr. Je nach Qualifikation und Berufserfahrung ist Bereitschaft zur Überzahlung gegeben. Wir freuen uns auf Ihre vollständige und aussagekräftige Bewerbung mit Foto (Motivationsschreiben, Lebenslauf sowie Ausbildungs- und Dienstzeugnisse) bis **31. Juli 2025** per E-Mail an personalverwaltung@zistersdorf.gv.at.